**Atividade Avaliativa De Internet Protocolos**

**1.Descrição do projeto:**

É um projeto que se trata de uma rede de computadores de uma empresa de tecidos onde estão sendo divididas em 5 subcategorias são elas:

\*Escritório

\*Segurança do trabalho

\*Manutenção

\*Tecelagem

\*Tinturaria

O projeto possui 6 switchs, onde 5 são para o interagir o sistema e o 6º para interagir com o servidor

**2.Cabos utilizados:**

1 direto para ligar o servidor para o swich

5 cross-over para a ligação dos 5 swich com o swich principal que é ligado ao servidor

25 cabos diretos ligando-os aos computadores

**3.Topologia:**

A topologia Hierárquica ou em árvore é essencialmente uma série de barras interconectadas. Geralmente existe uma barra central onde outros ramos menores se conectam. A ligação entre barras é realizada através de derivados e as conexões das estações realizadas da mesma maneira que no sistema de barras padrão.

**4.Tipo de rede utilizado:**

**Rede lan:**

Há várias formas para organizar a interligação dos nós da rede, sejam eles servidores, storages, computadores ou celulares. Grandes redes podem ser complexas e exigir vários profissionais na administração dos recursos envolvidos, por isso precisam de uma estrutura topológica bem definida, tanto da parte física como a parte lógica da estrutura. Os diferentes tipos de topologia existentes cumprem esse papel, pois possibilitam diferentes níveis de redundância, flexibilidade na instalação e [disponibilidade](https://www.controle.net/faq/alta-disponibilidade-ou-high-availability) de serviços. Cabe ao administrador de rede optar por qual tipo de topologia usar.

**5.Protocolo tcp/ip:**

significa protocolo de controle de transmissão/protocolo da internet (Transmission Control Protocol/Internet Protocol). TCP/IP é um conjunto de regras padronizadas que permitem que os computadores se comuniquem em uma rede como a internet.

**6.como testar os seguimentos da rede:**

Para testarmos o IP do sistema, podemos entrar no Command Prompt de cada máquina e usar o ping, em seguida colocamos o IP, ele gera uma resposta sobre a rede.

***Documentação da Funcionalidade***

